

---

## T.D. de Méthodes de Monté-Carlo Série n° 1

---

### Exercice 1 :

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit la loi de Cauchy standard de fonction de densité

$$f(x) = \frac{1}{\pi(1+x^2)}.$$

Donner un moyen simple de simuler cette loi par la méthode d'inversion.

### Exercice 2 :

La loi demi-normale de paramètre  $\sigma = 1$  a pour densité :

$$f(x) = \begin{cases} \sqrt{\frac{2}{\pi}} \exp\left(-\frac{x^2}{2}\right) & \text{si } x > 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

1. Donner l'algorithme de simulation de la loi de densité  $f$  par la méthode de rejet.
2. Donner la probabilité d'acceptation de l'algorithme.

### Exercice 3 :

Donner l'algorithme d'inversion pour générer à partir de la variable aléatoire  $\max(X_1, \dots, X_n)$ , avec  $X_1, \dots, X_n$   $n$  variables aléatoires i.i.d. de fonction de répartition  $F$  (on suppose que  $F^{-1}$  est connue).

### Exercice 4 :

Soit  $X$  une variable aléatoire continue admettant pour fonction de densité :

$$f(x) = \begin{cases} \alpha\beta x^{\beta-1} e^{-\alpha x^\beta} & \text{si } x \geq 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

avec  $\alpha$  et  $\beta$  des paramètres  $> 0$ . Donner la fonction de répartition de la variable aléatoire  $X$  et proposer une méthode de simulation de cette variable.

### Exercice 5 :

Pour  $a > 0$  donné, on désigne par  $f$  la fonction

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x} & \text{si } x \in [0, a] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

1. Trouver une constante  $k$  telle que  $kf$  soit une densité de probabilité.
2. Trouver une constante  $c_1 > 1$  telle que  $kf(x) \leq c_1 \frac{\mathbb{I}_{[0,a]}(x)}{a}$ ,  $x \in \mathbb{R}$
3. Trouver une constante  $c_2 > 1$  telle que  $kf(x) \leq c_2 \mathbb{I}_{[0,+\infty[} e^{-x}$ ,  $x \in \mathbb{R}$

4. On veut mettre en place une méthode de rejet pour simuler la loi de densité  $f$  en utilisant la loi uniforme sur  $[0, a]$  ou la loi exponentielle de paramètre 1. Laquelle vaut-il mieux choisir ?

**Exercice 6 :**

Soit  $\lambda \in ]0, 1[$  fixé.

1. Utiliser la méthode de rejet pour simuler une variable  $X$  de Poisson de paramètre  $\lambda$  à partir d'une variable  $Y$  de loi

$$\forall f \in \mathbb{N}, P(Y = k) = (1 - \lambda)\lambda^k$$

2. Comment simuler simplement  $Y$  ?
3. Quelle est la probabilité de rejet ?

**Exercice 7 :**

Soit  $X$  une loi géométrique de paramètre  $p$  :

$$P(X = k) = p(1 - p)^{k-1}, \text{ pour } k \in \mathbb{N}^*$$

1. Rappeler la méthode classique de simulation de  $X$  à l'aide de tirages à pile ou face.
2. Proposer une autre méthode de simulation de cette loi utilisant la fonction de répartition.
3. Soit  $\lambda > 0$  et  $T$  une variable aléatoire suivant une loi exponentielle  $\mathcal{E}(\lambda)$ . Soit  $X = \lceil T \rceil$  la partie entière par excès de  $T$ . Quelles valeurs peut prendre  $X$  ? Avec quelles probabilités ? En déduire un nouveau moyen de générer une loi géométrique  $\mathcal{G}(p)$ .
4. Que donne la méthode d'inversion ?